

eXeLearning

Laboratorio de Física del IMO (Florida)

16 de mayo de 2020

eXeLearning. Sus creadores, en pocas palabras, lo presentan en sociedad como un programa “*gratis de código abierto para la creación de contenidos educativos interactivos*”.

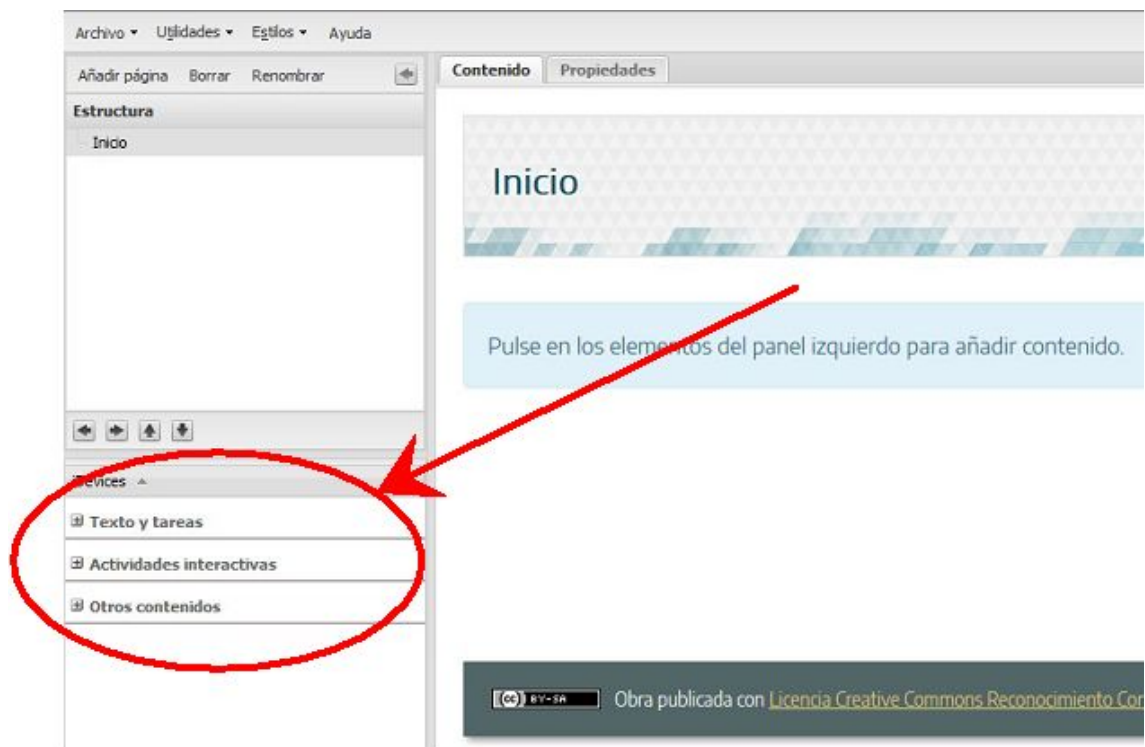
Básicamente se trata de un programa que permite generar contenido web **interactivo** similar a la plataforma Crea, independientemente de ésta, con las ventajas o desventajas que esto último implique. El contenido resultante puede ser “colgado” en una página web (blog) personal o institucional, o compartirlo, por ejemplo, mediante email. Para saber más, hacer clic [aquí](#).



El programa lo que hace es **interactuar con el navegador** predeterminado, aunque esto se puede cambiar en la configuración inicial, para que lo haga con otro navegador que consuma menos recursos (como **Pale Moon**). Esto último puede ser útil si se trabaja con una computadora con poca memoria RAM.

La curva de aprendizaje es bastante “chata”, por lo que intentarlo no consumiría mucho esfuerzo ni tiempo, en comparación con el diseño web desde cero sin ningún tipo de asistencia. Así mismo, en YouTube se pueden encontrar multitud de **videos tutoriales**.

Al iniciar el programa, lo hará junto al navegador, y se mostrará la siguiente ventana.



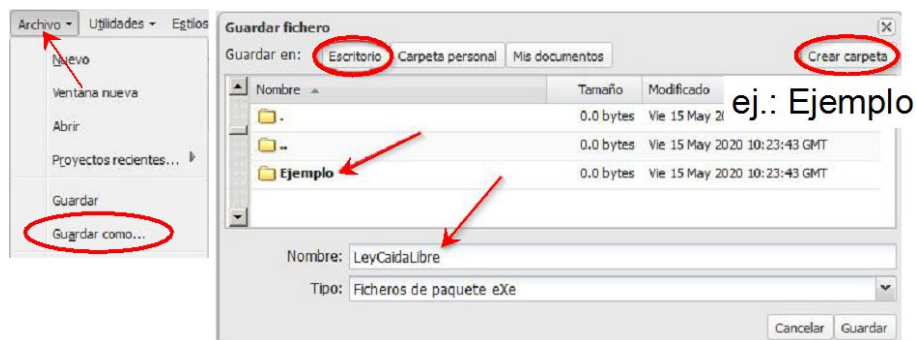
A la izquierda aparece un menú con el que se puede empezar a trabajar, con las opciones:

- Texto y tareas
- Actividades interactivas
- Otros contenidos

Cada uno de estos ítemes, a su vez se puede desglosar en un “submenú”, como se muestra en la siguiente imagen.

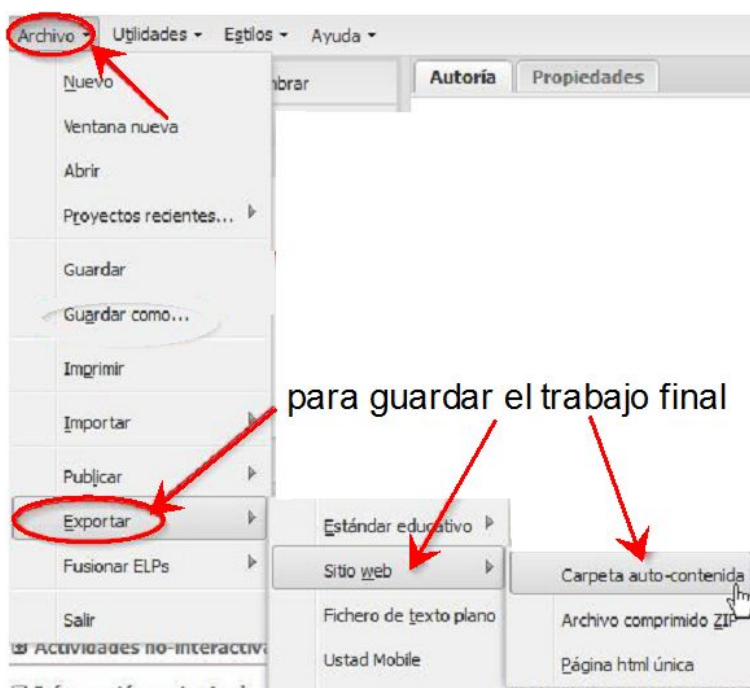
Texto y tareas	Actividades interactivas	Otros contenidos
Texto	Actividad de GeoGebra	Descargar el fichero fuente
Tarea	Actividad desplegable	Ficheros adjuntos
	Cuestionario SCORM	Galería de imágenes
	Lista desordenada	Nota
	Pregunta de Elección Múltiple	Rúbrica
	Pregunta de Selección Múltiple	
	Pregunta Verdadero-Falso	
	Rellenar huecos	
	Vídeo interactivo	

Siempre es conveniente guardar el proyecto. Esto es muy útil ya que permite trabajar por etapa, y evitar que el trabajo (proyecto) se vuelva un “maraton”. Para esto ir a “Archivo”, y luego a “Guardar como...”.



Así, por comodidad, se puede crear una carpeta “Ejemplo” en el Escritorio, y nombrar al proyecto con el tema tratado (en la figura, LeyCaidaLibre). Cada vez que se quiera retomar el trabajo, bastaría con abrir el archivo, en el ejemplo, “LeyCaidaLibre.elp” (ver última página).

Terminado el proyecto, todo el trabajo se puede **exportar**, por ejemplo, con la opción **Carpeta auto-contenida**.



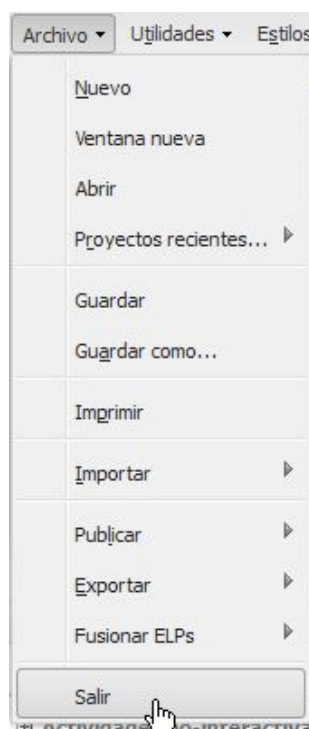
Dentro de la carpeta “Ejemplo”, si todo salió bien, tienen que aparecer lo siguientes iconos.



El archivo “LeyCaidaLibre.elp” contiene el proyecto, y la carpeta “LeyCaidaLibre” contiene el trabajo final. Abriendo la carpeta, tiene que aparecer el archivo “index.html”. Doble clic en este archivo y se podrá ver todo el trabajo en el navegador.

Para descargar el contenido (comprimido) de la carpeta “LeyCaidaLibre” clic [aquí](#), y para ver el proyecto [aquí](#).

Importante: Cerrar el navegador NO cierra el programa, por lo que queda funcionando en segundo plano consumiendo recursos innecesariamente.



Para evitar lo anterior, nuevamente ir al menú “Archivo” del programa, y hacer clic en “Salir”.



<http://sosfisica.orgfree.com/recursos/recursos.html>